09 Feb 20016

1. Definim mesaje si mod transmitere primire
2. Definim niste interfete si structura programului
3. Functionare rf:

Pentru inceput, mesajele sunt trimise la un anumit interval de timp ( e.g. 10 s )

1. Tipuri de mesaje:

Impedanta: maximum rf packet = 128 bytes

* Fiecare esantion este reprezentat ca float sau int pe 4 bytes.
* Se pot transmite maxim 30 de esantioane.
* Primul byte contine tipul mesajului
* Al doilea byte (doar in cazul impedantei sau fazei) cate esantioane sunt in mesaj.
* Pt impedanta.
* Se transmite cel mai des ( 10 s )
* Pt inceput incercam 20-30 esantioane
* Pt faza.
* Faza trebuie sa aiba acelasi nr de esantioane cu impedanta.
* Obligatoriu sau nu?
* Se transmite in pereche cu impedanta?
* Aceleasi specificatii ca la impedanta.
* Temperatura
* Primul byte tipul mesajului
* Signed Short int scalat cu 10^2
* Umiditate
* Primul byte tipul mesajului.
* Un byte 0-100%
* Battery
* Primul byte tipul mesajului
* signed short int scalat cu 10^2

**Definirea tipului de mesaje in cod:**

Typedef enum

{  
 RF\_MESSAGE\_IMPEDANCE = 1,

RF\_MESSAGE\_PHASE,

RF\_MESSAGE\_TEMPERATURE,

RF\_MESSAGE\_HUMIDITY,

RF\_MESSAGE\_BATTERY

} RF\_MESSAGE\_TYPES;